

Réponses



Accord

Sacrifice

Vous donnerez au mortel
ce qu'il veut, mais il doit
sacrifier une chose qui lui
est chère.

souvenir

*Qu'est-ce qui vous a poussé à
abandonner vos espoirs et vos
rêves ?*

Vous donnerez au mortel la possibilité de faire du mal à ses ennemis à volonté, mais le mortel subira le même sort.

souvenir

*Comment avez-vous sacrifié
votre bonheur pour contrarier
ceux que vous détestiez ?*

Vous ferez rajeunir le mortel, afin qu'il reste jeune pour l'éternité.

souvenir

Quel âge aviez-vous lorsque vous vous êtes noyée ?



Don

Sacrifice

Vous créerez une sécheresse
et détruirez les récoltes.

souvenir

*Pourquoi voulez-vous voir les
champs dévorés et le village
détruit ?*

Vous ferez pousser les plantes, à une vitesse impossible, au-delà de ce qu'un agriculteur peut gérer.

souvenir

Lorsque les champs n'ont pas donné de fruits, pourquoi les gens du village vous ont-ils blâmée ?

Au bout d'un an, le mortel
devra se noyer ou trouver
quelqu'un pour le
remplacer.

souvenir

*Pour quoi le prêtre du village
a-t-il prié en vous maintenant
sous l'eau jusqu'à ce que vous
vous noyiez ? sous l'eau
jusqu'à ce que vous vous
noyiez ?*

Vous donnerez au mortel ce qu'il veut, mais à condition qu'il abandonne pour toujours la personne ou la chose qu'il aime le plus.

souvenir

Qui était votre amour ?

Comment l'avez-vous perdu ?

Ne donnez rien au mortel,
car il n'a pas fait les
sacrifices nécessaires. Vous
empêcherez également
toute autre roussalka
d'accéder à sa demande.

souvenir

*Comment vous et cette
roussalka étiez-vous opposée
de votre vivant ?*

Accord

Marées

Le pouvoir recherché par le mortel se trouve dans un objet enfoui sous les flots, et il faudra un périlleux voyage pour le récupérer.

souvenir

À quoi servait cet artefact de votre vivant et pourquoi l'avez-vous jeté dans la mer ?

Vous donnerez au mortel
ce qu'il veut, et il sera
exaucé au-delà de ses
espérances, au point de
causer des problèmes.

souvenir

*Quelle a été la chose la plus
importante que vous ayiez
accomplie dans votre vie ?*

Vous pouvez créer de la pluie, des orages, des ouragans, des inondations, les plus puissantes que ce village ait connues depuis cent ans.

souvenir

Pourquoi avez-vous pris le bateau seul dans la tempête, la nuit de votre mort ?

Vous apprendrez au mortel
à transformer la paille en
or, la laine en nourriture et
le lin en ombre pure.

souvenir

*Dans quel pays lointain avez-
vous appris ce talent
surnaturel ?*

Vous changerez l'aspect du mortel, de sorte que son apparence suscite l'effroi dans le cœur de quiconque pose les yeux sur lui.

souvenir

Lorsque vous étiez pirate, quel surnom vous a-t-on donné pour décrire vos terrifiants exploits ?

Vous contrôlerez les flots
pour le mortel, vous
inverserez les marées et le
cours des rivières, vous
séparerez les eaux.

souvenir

*Pourquoi avez-vous traversé
l'océan pour vous retrouver
parmi ces étrangers dans la
vie, puis dans la mort ?*

Vous ne pouvez pas donner
au mortel ce qu'il veut,
mais la chose qu'il cherche
se trouve de l'autre côté
d'un vaste océan.

souvenir

*Comment avez-vous possédé
ce que les mortels recherchent,
et quand l'avez-vous perdu ?*

Le mortel vous a insulté,
vous et vos consœurs
roussalkas, et vous ne leur
donnerez donc rien.

souvenir

*Qui, parmi les roussalkas,
vous a autrefois inspiré une
loyauté féroce, et pourquoi ?*

Vous changerez l'apparence
du mortel afin que nul ne
sache qui il est.

souvenir

*Pourquoi avez-vous caché
votre identité à l'une des
autres roussalkas sous un
déguisement ?*

Vous envelopperez de brume
un lieu choisi par le mortel,
afin que seuls ceux qui
connaissent le charme secret
puissent le trouver.

souvenir

*Lorsque vous êtes venue pour
la première fois à l'étang des
roussalkas, de quel mortel
essayiez-vous de vous
cacher ?*

Accord

Brumes

Vous donnerez au mortel
ce qu'il veut, mais il le
regrettera.

souvenir

*Quel avertissement n'avez-
vous pas pris en compte ?*

Vous ferez en sorte que le mortel puisse passer à travers les murs, aussi silencieux et immatériel que le brouillard.

souvenir

Quel terrible secret avez-vous appris en observant votre amant en cachette ?

Vous apprendrez au mortel
un charme qui rend l'eau
impure, la nourriture
empoisonnée et l'air pénible
à respirer.

souvenir

Qui vous a empoisonnée ?

Pour quelle raison ?

Vous donnerez au mortel le talent magique dont il a besoin, mais une fois qu'il l'aura utilisé, il s'évanouira dans la brume.

souvenir

Quelle croyance naïve aviez-vous de votre vivant et comment s'est-elle révélée fausse ?

Vous donnerez au mortel
ce qu'il veut, mais il sera
aveugle jusqu'à la fin de
ses jours.

souvenir

*Qu'auriez-vous dû voir dans
votre vie, mais que vous
n'avez compris qu'une fois
morte ?*

Vous direz au mortel :
"J'aimerais pouvoir vous
aider, mais cette situation
dépasse mes capacités
magiques".

souvenir

*Pourquoi mentez-vous à ce
mortel en lui cachant que
vous pourriez l'aider ?*

Vous donnerez au mortel
ce qu'il veut, et il gagnera
de ce fait un ami, une
récompense ou une bonne
réputation.

souvenir

*Qui, dans le village, avez-
vous aimé de votre vivant ?*

Vous donnerez au mortel ce qu'il veut, à l'exception d'un petit détail qui ne se passera pas comme il le souhaite.

souvenir

*Comment une petite erreur
vous a-t-elle conduit à la
mort ?*

Vous ne donnerez pas au mortel ce qu'il veut, mais sa vie s'améliorera parce qu'il rentrera chez lui les mains vides.

souvenir

En quoi leur situation actuelle est-elle identique à celle que vous avez vécue ?

Vous apprendrez au mortel
une chanson séduisante qui
incitera les gens à l'aimer.

souvenir

*Comment avez-vous utilisé
une belle chanson pour
gagner le cœur de votre
amour éternel ?*

Vous montrerez au mortel
des visions de l'avenir dans
les eaux de l'étang, mais il
n'aimera pas ce qu'il y
verra.

souvenir

*Comment avez-vous changé
pour devenir ce que vous
détestiez le plus ?*

Vous donnerez au mortel
ce qu'il veut, mais il devra
renoncer à sa capacité de
parler à jamais.

souvenir

*Qui, parmi les roussalkas,
était autrefois votre rivale, et
dans quel domaine ?*

Vous donnerez au mortel
ce qu'il veut, mais seule-
ment s'il vient, une fois son
désir exaucé, rejoindre les
roussalkas pour l'éternité.

souvenir

*Qu'est-ce qui vous attire chez
ce mortel au point de vouloir
qu'il passe l'éternité avec
vous ?*

Le mortel ne trouvera pas
ce qu'il cherche ici, mais
grâce à des illusions, vous
l'attirerez dans l'étang pour
qu'il s'y noie.

souvenir

*En quoi le mortel est-il votre
reflet ? Comment est-il lié à
vous ?*

Accord

Clair de lune

Le mortel obtient exactement ce qu'il veut, mais ce qu'il veut le changera.

souvenir

Qu'avez-vous désiré le plus dans votre vie ? Comment ce désir a-t-il changé qui vous étiez ?

Don

Clair de lune

Vous donnerez au mortel
une cape en peau de loup,
qui transforme quiconque
la porte au clair de lune en
loup.

souvenir

*Quel sang a goutté de vos
mains alors que vous vous
teniez seule dans une forêt
éclairée par la lune ?*

Vous changerez les yeux du mortel de sorte que la prochaine personne qui croisera son regard se transformera progressivement en poisson.

souvenir

Comment une personne que vous avez aimée s'est-elle transformée en une personne que vous avez détestée ?

Le mortel vivra dans le dénuement et la crasse pendant sept ans et sept jours, avec pour seul vêtement cette peau de loup. Ensuite, j'accéderai à sa demande.

souvenir

*Comment avez-vous perdu
votre grande richesse et avez-*

*vous été contrainte à la
mendicité ?*

Vous donnerez au mortel
ce qu'il veut, mais il devra
renoncer à la compétence
ou au trait de caractère qui
définit le mieux sa vie.

souvenir

*Quel objet avez-vous fabriqué
de vos mains enchantées ?*

*Choisissez si possible un objet
déjà mentionné.*

Vous donnerez au mortel
ce qu'il veut, mais il ne
pourra plus jamais revoir
sa famille ni ses amis.

souvenir

*Qui, parmi les roussalkas, est
votre parente ? Quelle est au
juste votre relation ?*

Refus

Clair de lune

Vous donnerez au mortel
ce qu'il veut, mais ce ne
sera qu'une illusion qui
s'effacera comme un rayon
de lune.

souvenir

*Comment une impression
erronée ou une fausse
croyance a-t-elle entraîné
votre mort ?*

Refus

Clair de lune

Le mortel ne trouvera pas
ce qu'il cherche ici, mais
son échec l'aidera à trouver
un nouvel ami ou allié.

souvenir

*Qui, dans le village, vous a
un jour traité avec
gentillesse ?*

Accord *Mystères*

Vous donnerez au mortel
ce qu'il demande, mais il
apprendra quelque chose
qu'il aurait préféré ne pas
savoir.

souvenir

*Quelle question vous a tenu
en échec toute votre vie ?*

Accord *Mystères*

Vous donnerez au mortel
ce qu'il demande, mais les
conséquences de son succès
seront complète-ment
différentes de ce qu'il
attendait.

souvenir

*Comment avez-vous tenté de
trouver la vérité et pourquoi
avez-vous échoué ?*

Vous apprendrez au mortel
le langage secret des
oiseaux, qui savent
beaucoup de choses cachées
à l'homme.

souvenir

*Qui, dans le village, cache un
terrible secret ? En possédez-
vous la clef ?*

Vous apprendrez au mortel
à débusquer l'eau, l'or ou
les trésors enfouis.

souvenir

*Quel objet précieux avez-vous
enterré sous votre maison, la
nuit de votre mort ?*

Vous donnerez au mortel ce qu'il veut, mais il devra pénétrer dans la zone interdite et en rapporter un objet magique.

souvenir

Dans quel lieu vous est-il interdit de pénétrer ? Qu'est-ce qui s'y cache ?

Vous donnerez au mortel
ce qu'il veut, mais
seulement après qu'il ait
identifié votre meurtrier et
l'ait traduit en justice.

souvenir

*De quel détail vous souvenez-
vous à propos de la personne
qui vous a noyée dans l'étang
des roussalkas ?*

Le mortel ne trouvera pas ici
ce qu'il cherche, mais son
échec permettra le succès
d'une autre personne.

souvenir

*Laquelle des roussalkas vous
a trahi de votre vivant et
comment avez-vous
découvert sa trahison ?*

Le mortel ne trouvera pas
ici ce qu'il cherche, mais
vous lui révélez un secret
qui changera sa vie.

souvenir

*Comment la curiosité vous
a-t-elle conduite à votre
perte ?*

Accord

Chagrin

Vous donnerez au mortel
ce qu'il veut, mais cette
demande exaucée lui
causera beaucoup de tort.

souvenir

*Quand avez-vous été punie
pour un méfait commis par
quelqu'un d'autre ?*

Accord

Chagrin

Vous donnerez au mortel
ce qu'il veut, mais son
succès nuira à un ami, un
allié ou un être cher.

souvenir

*Pourquoi vous reprochez-vous
le mal subi par les personnes
que vous aimiez ?*

Si le mortel apporte un
cadavre à l'étang, je le
ramènerai non pas à la vie,
mais à un semblant de vie.

souvenir

*Quelle autre roussalka vous a
regardée vous noyer, mais n'a
pas agi pour vous sauver ?*

Je transformerai ton cœur
en glace, et tout ce que tu
toucheras se transfor-mera
en glace.

souvenir

*Qui as-vous aimé dont le
cœur était aussi froid que la
glace ?*

Je te donnerai ce que tu veux, mais seulement si tu nous donnes ton premier-né.

souvenir

Qu'est devenu votre unique enfant après votre mort ?

Je te donnerai ce que tu veux, mais il faut que vous ameniez mon amour perdu dans cet étang, pour qu'il s'y noie comme moi.

souvenir

*Qui était l'objet réticent de
votre dévotion inébranlable ?
Pourquoi souhaitez-vous sa
mort maintenant ?*

Accord

Chagrin

Je te donnerai ce que tu veux, mais tu gagneras un nouvel ennemi quand tu auras réalisé ton souhait.

souvenir

Quel est le mortel qui vous a fait le plus souffrir dans votre vie ?

Refus

Chagrin

Je ne te donnerai rien, car
tu ne mérites pas mieux
que la terrible vie que tu
as maintenant.

souvenir

*Qui, parmi les roussalkas,
mérite amplement ce destin,
et pourquoi ?*

Accord *Fantômes*

Je vous donnerai ce que
vous voulez, mais votre
succès aura des consé-
quences aussi fâcheuses
qu'inattendues.

souvenir

*Pourquoi les regrets vous
hantent-ils ?*

Je ferai en sorte que la
personne que tu auras
choisie soit atteinte de
maladies et d'affections.

souvenir

*Quelles sont les horreurs dont
vous avez été témoin lorsque
la peste s'est abattue sur le
village ?*

Je t'apprendrai le charme
qui te permettra de parler
aux morts et de connaître
leurs secrets.

souvenir

*Qu'est-ce qui a mal tourné
lorsque vous avez essayé
d'invoquer l'esprit mort d'un
être aimé ?*

Je t'enchanterai pour que
tu puisses voir les morts
qui marchent parmi les
vivants et les esprits
malveillants qui te hantent.

souvenir

*La mort d'une personne a jeté
un voile sur votre vie
longtemps après qu'elle soit
partie : qui était-ce pour vous
?*

Je vais enfermer ton âme
dans une boîte en argent.
Tu ne pourras ni mourir ni
connaître la joie tant que
je la garderai cachée.

souvenir

*Quel objet de l'étang piège
votre âme ? Choisissez si
possible un objet déjà
mentionné. Dessinez votre*

*réponse sur la carte de
l'étang.*

J'enverrai des feux follets
pour attirer une personne
de votre choix jusqu'à
l'étang, où elle se noiera.

souvenir

*Quelle roussalka a essayé de
vous avertir avant votre mort,
et pourquoi ne l'avez-vous pas
écoutée ?*

Je te donnerai ce que tu
veux, mais tu dois, en
retour, terminer l'œuvre de
ma vie.

souvenir

*Quelle était votre dernière
volonté ? Pourquoi n'a-t-elle
pas été exaucée ?*

Refus

Fantômes

Je ne te donnerai pas ce
que tu veux et je te
hanterai sous forme de
spectre jusqu'à ce que tu
meures ou que tu sois
chassé du village.

souvenir

*Pourquoi accusez-vous ce
mortel d'être responsable de
votre mort ?*